

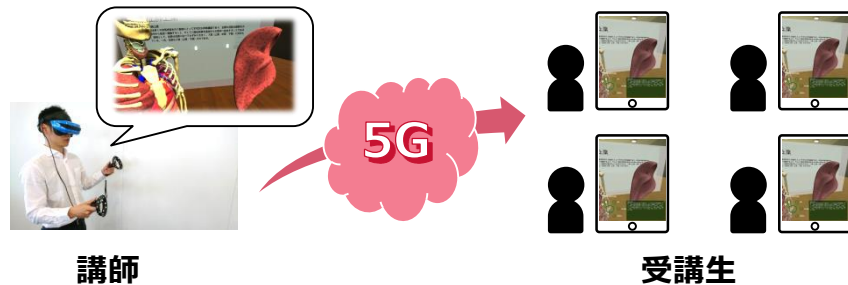
生きた人間の動き（骨の動き）の忠実な再現



部位（臓器、筋肉、骨）の取り外し



「5G×VR」による遠隔授業



概要

- VR空間中に表示される3D人体模型をモーショントローラを用いて人体模型の移動・回転・拡大縮小の操作が可能です。
- 忠実に再現された「生きた人間の骨の動き」や、取り外した臓器や筋肉の部位を360°の自由視点で観察可能です。
- 5Gの低遅延を活かしたリアルタイム情報共有が可能であることから遠隔地間を繋いだ遠隔授業が可能です。

利用シーン

- 医療教育(特に解剖学)を学ばれる方向けの学習支援ツール
- 患者様への症状や手術箇所説明時の理解促進
- 解剖学の講師確保が困難な学校様への遠隔講義の提供

コラボレーションパートナー

「teamLabBody VR版」は大阪大学 菅本一臣教授が監修のもと
「株式会社TEAMLAB BODY」が開発しました。

