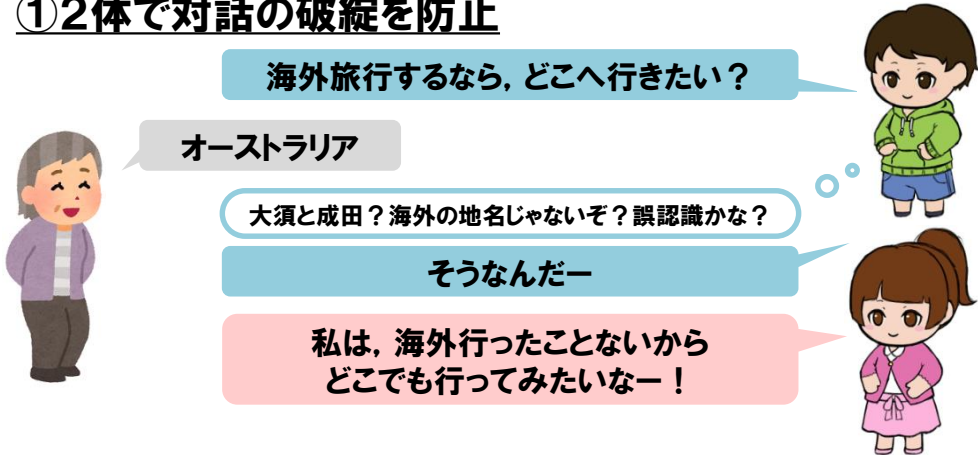


～人間同士のような自然な音声対話の実現～

① 2体で対話の破綻を防止



海外旅行するなら、どこへ行きたい？

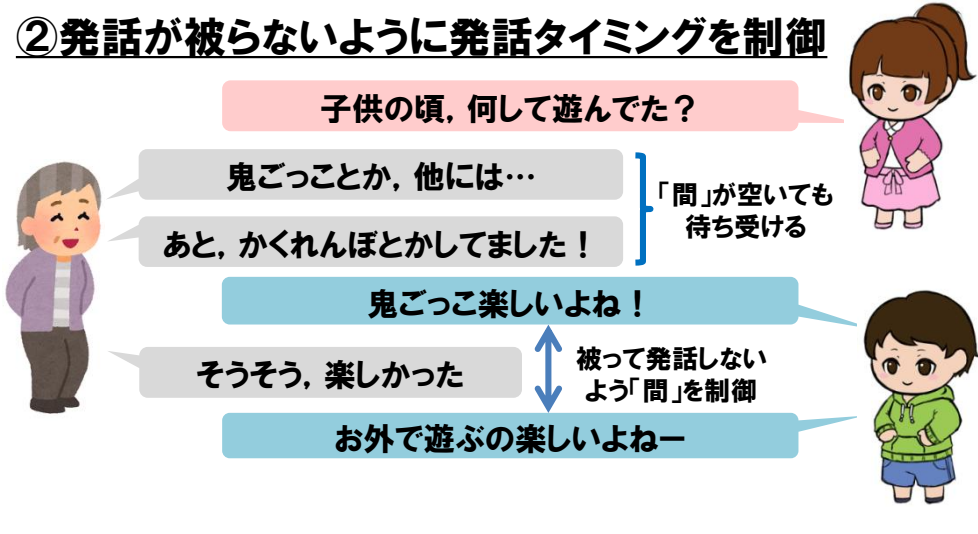
オーストラリア

大須と成田？海外の地名じゃないぞ？誤認識かな？

そうなんだー

私は、海外行ったことないからどこでも行ってみたいなー！

② 発話が被らないように発話タイミングを制御



子供の頃、何して遊んでた？

鬼ごっことか、他には…

あと、かくれんぼとかしてました！

「間」が空いても待ち受ける

鬼ごっこ楽しいよね！

そうそう、楽しかった

被って発話しないよう「間」を制御

お外で遊ぶの楽しいよねー

概要

- 2体のエージェントを用いて、互いに対話をフォローすることで、音声認識の誤りや対話シナリオにマッチしなかった場合でも、対話破綻を防ぎ対話を継続します。
- エージェントの発話タイミングを制御し、ユーザの発話と被りにくくすることで対話を円滑に進めます。

利用シーン

- 介護施設や在宅介護において、利用者に付きっきりの介護従事者に代わり、一時的に利用者の話し相手となることで、日報記録などの作業が行えるようサポートします。

コラボレーションパートナー

大阪大学 石黒研究室と共同研究

